

REGULAMIN ZAWODÓW STRZELECKICH KABAR 2013

1.	CEL ZAWODÓW	Wyłonienie najlepszego zawodnika Popularyzacja strzelectwa sportowego Rywalizacja sportowa Zdobywanie klas sportowych, odznak strzeleckich Utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa
2.	ORGANIZATOR ZAWODÓW	Stowarzyszenie „ KABAR ” w Łodzi ul. Postępowa 25/27 Tel. 607 616 982 , e-mail – kabar002@wp.pl
2.	TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW	06 stycznia, 03 lutego, 03 marca, 07 kwietnia, 12 maja, 09 czerwca, 14 lipca, 11 sierpnia, 15 września, 06 października, 03 listopada, 07 grudnia 2013 r Strzelnica: Łask-Ostrów
3.	PROGRAM ZAWODÓW	Karabin centralnego zapłonu/ karabin dowolny - 100 m, 20 strzałów + 3 Pistolet centralnego zapłonu: - 25 m, 10 strzałów + 3 Strzelba gładko lufowa: - „DYNAMICZNA” 6-12 strzałów lub „TRAP 10” 3 + 10 strzałów Strzelanie pojedynkowe „Shoot-Off”
4.	UCZESTNICTWO	Wszyscy posiadający licencję PZSS Żołnierze, policjanci oraz przedstawiciele innych służb mundurowych Zaproszeni goście
5.	KLASYFIKACJA	Indywidualna według uzyskanych wyników
6.	NAGRODY	Za miejsca 1-3 – dyplomy w każdej konkurencji
7.	ZGŁOSZENIA	Termin zgłoszeń: w dniu zawodów od godz. 09.45 Kcz/Kdw do 10.30, Pcz do 12.00, Strzelba do 13.00, „Shoot-Off” do 13.30 <u>Po tych godzinach zgłoszenia nie będą przyjęte</u>
8.	KOSZTY UCZESTNICTWA	Startowe: 30 zł za pierwszą konkurencję + 10 zł za każdą następną

9.	SPRAWY RÓŻNE	Broń i amunicja własna Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni (zwrot kosztów amunicji) Zawody w kalendarzu ŁZSS Zawody odbędą się bez względu na pogodę.
-----------	---------------------	---

Regulamin konkurencji:

Karabin centralnego zapłonu:

Odległość do tarcz 100m,

20 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.

1. Broń

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny w kalibrze od 5,56 mm (.222) do

11,43 mm (.45), **wyłącznie centralnego zapłonu.**

Karabiny posiadające wyłącznie mechaniczne przyrządy celownicze, nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby, kompensator max fi 26 dł.90mm.

Karabin dowolny:

Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny w kalibrze od 5,56 mm (.22) do

11,43 mm (.45) (dowolny rodzaj amunicji i ładowania).

Karabiny posiadające dowolne przyrządy celownicze (kolimator, luneta z dowolnym powiększeniem), nie ma ograniczeń co do siły spustu (jednak musi on bezpiecznie funkcjonować), rodzaju kolby i kompensatorów.

W trakcie trwania konkurencji nie wolno zmieniać broni ani jej zasadniczych części.

2. Amunicja

23 sztuki amunicji w kalibrze według punktu 1. Amunicja ładowana 1x3 szt. (strzały próbne) oraz 2x10 szt.

3. Sprzęt dodatkowy

Nie wolno używać optycznych urządzeń obserwacyjnych.

4. Przebieg konkurencji i warunki strzelania

a) odległość 100 m

b) tarcza Psz

c) ilość strzałów 3 + 2 x 10

d) pozycja strzelecka 10 stojąc + 10 kłęcząc, nie wolno używać pasa nośnego itp.

e) czas strzelania 1 min 30 s (3 strzały próbne), 10 min (strzały oceniane)

5. Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg
 Komendy występujące na linii ognia są następujące:

b) ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka, podłącza magazynek do broni i przeładowuje/

c) START /można strzelać/

d) STOP /przerwywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

e) ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BRONI/ odłączamy magazynek, pokazujemy sędziemu pusty magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odłącza magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

6. Strzały próbne.

3 strzały z postawy kłęcząc lub stojąc

7. Punktacja i wyniki

Wynikiem jest suma wartości 20 przestrelin w tarczy. Ocena tarczy odbywa się w obecności zawodnika.

8. Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

a) przenoszenie broni na terenie strzelnicy tylko lufą do góry lub do dołu, zabezpieczoną, bez podłączonego magazynka;

- b) ładowanie broni tylko na stanowisku strzeleckim i na komendę sędziego;
- c) zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
- d) zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni;
- e) niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału;
- f) kładzenie palca na języku spustowym tylko po skierowaniu broni w stronę celu;
- g) zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
- h) zabrania się ładowania do magazynka więcej niż 10 szt. amunicji

Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki, dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione. Poruszanie się z karabinami na strzelnicy możliwe jest tylko z lufą do góry lub do dołu. Dozwolone jest dobywanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

9. Kary

Od końcowego wyniku odjęte zostaną 2 punkty:

- a) za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
- b) za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowana jest wartość najlepszej przestrzeliny uzyskanej w ostrzelanej tarczy;
- c) za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa. Odejmuje się wartość najlepszej przestrzeliny uzyskanej w ostrzelanej tarczy;
- d) przy pierwszym przewinieniu polegającym na stosowaniu podpórki w trakcie konkurencji. Następną karą za stosowanie podpórki jest dyskwalifikacja.

Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.

Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.

Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.

10. Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

11. Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest ostateczna.

Pistolet centralnego zapłonu (część szybka) 25 m 3+10 strzałów:

Czas: 1 minuta 3 strzały próbne, 2 x 1,5 minuty / 5 strzałów, stojąc. Tarcza: Psz.

Strzelba gładko lufowa „Dynamiczna”

Ostrzelać 6 do 12 celi reaktywnych z co najmniej 2 stanowisk strzeleckich. Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary. „miss” + 5s, „procedura” + 3s,

„Trap 10”

3 strzały próbne, 10 strzałów ocenianych do „rzutek” wyrzucanych z maszyny.

1 pkt – trafienie, 0 pkt – brak trafienia

Strzelanie pojedynkowe „Shoot-Off”

to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni krótkiej centralnego zapłonu i metalowych celów reaktywnych.

Dwóch zawodników, jednocześnie ostrzeliwuje identyczne zestawy celów metalowych. Każdy zestaw celów wymaga oddanie 6 strzałów, a każdy zawodnik musi wykonać obowiązkowe przeładowanie (zmianę magazynka) pomiędzy ostrzeleniem swojego pierwszego i ostatniego celu.

1. ZASADY BEZPIECZENSTWA

Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana i schowana do kabury lub do pudełka, pistolety muszą mieć wyjęty magazynek.

Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy; wyjątkiem od tej zasady są wyznaczone i wyraźnie oznaczone obszary, zwane „strefami bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze.

1.3. W „strefie bezpieczeństwa” pod żadnym pozorem nie może być dotykana amunicja, a zwłaszcza załadowane magazynki; dotyczy to również amunicji ćwiczebnej oraz wystrzelonych łusek.

1.4 Na terenie strzelnicy poza „strefami bezpieczeństwa” można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.

1.5 Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.

1.6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca „strzelającego” zawsze poza kabłąkiem spustowym, za wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.

1.7. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym; za kierunek bezpieczny przyjmuje się stronę głównego kulochwytu strzelnicy, oraz obszar ograniczony prostą równoległą do głównego kulochwytu i prostopadłą do osi strzelnicy, przechodząca przez zawodnika. Jest to tzw. zasada „180 O”.

1.8. Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.7 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.

1.9. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne. W pobliżu torów strzeleckich powinny być noszone ochronniki słuchu.

2. WYMAGANIA SPRZETOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych konkurencji „Pistolet dynamiczny”: „pistolet standard”.
+ *Dopuszczone kabury udowe.*

Decyzje ostateczną o dopuszczeniu broni i akcesoriów podejmuje Sędzia Główny. Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

3. CELE

3.1. Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości około 10 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 6 celów. Zestaw składa się z pięciu celów początkowych i jednego celu końcowego.

3.2. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW

4.1. Zawody składają się z części eliminacyjnej i części pojedynkowej.

4.2. W części eliminacyjnej zawodnicy strzelają pojedynczo do zestawu sześciu celi. Zawodnik ma prawo do dwóch prób. Końcowym wynikiem części eliminacyjnej jest najlepszy czas jednej z prób.

4.3. Wynikiem każdej próby jest czas oddania ostatniego strzału.

Warunkiem zaliczenia próby jest przewrócenie wszystkich sześciu celów i wykonanie zmiany magazynka po przewróceniu pierwszego celu, a przed przewróceniem celu końcowego.

4.4. Jeśli zawodnik nie wypełnił warunków z pkt. 4.3. próba uznawana jest za spaloną.

4.5. W części pojedynkowej startuje 16 zawodników, którzy uzyskali najlepsze wyniki w części eliminacyjnej. Zawodnicy walczą ze sobą

parami zgodnie z grafikiem rozgrywek.

4.6. Zawodnik, który w grafiku jest zapisany w wyższym wierszu rozpoczyna pojedynek na lewym stanowisku, a zawodnik zapisany w wierszu niższym rozpoczyna pojedynek na stanowisku prawym.

4.7. Pojedyunki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.

4.8. Pojedyunki o miejsca 1, 2 i 3 rozgrywane są do dwóch wygranych.

4.9. Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich celów, lub obaj naruszą procedurę obu zalicza się przegraną.

4.10. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.

5. ORGANIZACJA ZAWODÓW.

5.1. Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

5.2. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania. Zejście ze stanowiska przed zakończeniem próby lub pojedynku skutkuje w rundzie eliminacyjnej próbą spaloną, a w rundzie pojedynkowej walkowerem.

5.3. W części eliminacyjnej strzelanie odbywa się kolejno przez wszystkich zarejestrowanych zawodników, według kolejności wpisania się na listę startową.

5.4. W części eliminacyjnej zawodnik po strzeleniu swej próby pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele.

5.5. W części pojedynkowej zawodnik po zakończeniu strzelania pojedynku pozostaje na torze i po komendzie sędziego podnosi cele następnej parze zawodników.

6. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

6.1. „Ładuj, przygotuj się” - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.

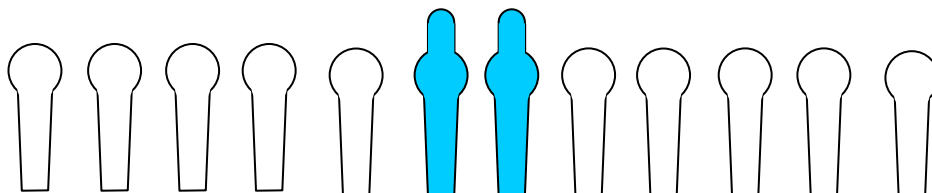
6.2. „Czy jesteś gotów?” - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje, jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”, jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę „Uwaga!”

6.3. „Uwaga!” - po tej komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu, w czasie od jednej do trzech sekund po komendzie „Uwaga!” sędzia musi podać „timerem” lub gwizdkiem w rundzie pojedynkowej, sygnał startowy.

6.4. Sygnał startowy „biiii” - po tym sygnale zawodnicy mogą z kabury wyjąć broń i rozpocząć strzelanie.

6.5. „Jeśli skończyłeś, do przejrzania broni” - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.

6.6. „Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura” - zawodnik oddaje strzał kontrolny i chowa broń do kabury. Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.



1		A		
2				
3				
4				
5		B		
6				
7				I miejsce
8				
9		C		
10				
11				II miejsce
12				
13		D		
14				
15				
16				

Przegrany A/B	
Przegrany C/D	III miejsce

**Interpretacja powyższych regulaminów należy do sędziego głównego,
a jego decyzja jest ostateczna.**