

REGULAMIN ZAWODÓW STOWARZYSZENIA BUNKIER KLUB SPORTOWY

1. CEL ZAWODÓW

- wyłonienie zwycięzcy zawodów
- rozwijanie umiejętności strzeleckich
- integracja środowiska strzeleckiego
- popularyzacja strzelectwa sportowego

2. ORGANIZATOR ZAWODÓW

Stowarzyszenie BUNKIER Klub Sportowy
98-220 Zduńska Wola
Ul. Ks. Jana Twardowskiego 21
Tel. 609 310 777

3. DATA I MIEJSCE ZAWODÓW

25.10.2026
Strzelnica Okręglica
Odprawa wszystkich zawodników godz. 9:30
Start strzelania godz. 10:00

4. PROGRAM ZAWODÓW

Tor 1: „POCIĄGIEM W BIESZCZADY” (pistolet, karabin)
Tor 2: „CHLANIE W NAMIOCIE” (pistolet, karabin)
Tor 3: „KONSERWA Z GALARETĄ” (pistolet, strzelba)

5. UCZESTNICTWO

Zawodnicy z licencją PZSS

6. KLASYFIKACJA

Indywidualna według uzyskanych wyników
Wyniki ogłoszone trzy dni po zawodach na stronie klubu

7. NAGRODY

- 1 MIEJSCE: Wyjątkowa nagroda, pamiątka z jednej z misji zagranicznych realizowanych przez naszych żołnierzy i funkcjonariuszy służb specjalnych
- 2 MIEJSCE: Darmowe wpisowe do klubu dla dwóch osób
- 3 MIEJSCE: Darmowe wpisowe do klubu dla jednej osoby

8. ZGŁOSZENIA

Na stronie: zawodnik.rezultaty24.pl

9. KOSZTY UCZESTNICTWA

Cena za każdy tor: 130 PLN

10. SPRAWY RÓŻNE

- **BRÓŃ I AMUNICJA WŁASNA !!**

- Dowolne przyrządy celownicze
- Kabura uniemożliwiająca wypadnięcie broni
- Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS
- W Zawodach obowiązuje niniejszy Regulamin
- Obsługę sędziowską zapewnia organizator
- W sprawach nieujętych niniejszym regulaminem decydujące zdanie należy do Sędziego Głównego Zawodów
- Organizator zastrzega sobie prawo do wnoszenia zmian oraz interpretacji niniejszego Regulaminu.
- Wszelkie protesty i wątpliwości zgłaszamy na bieżąco do Sędziego Głównego Toru, a w razie ich nierozstrzygnięcia – do Sędziego Głównego Zawodów
- Podpis zawodnika na metryczce oznacza brak zastrzeżeń do oceny przebiegu toru
- Ew. błędy w wynikach można zgłaszać do organizatora w ciągu max 24h po ich ogłoszeniu (literówki, oczywiste omyłki, ewidentne błędy w obliczeniach, itp.) – po tym czasie wyniki stają się ostateczne
- Klasyfikacja ogólna obejmuje sumę wyników ze wszystkich torów, w których startował zawodnik
- Mozambique Drill - 2 strzały w środkowe pole „A” oraz 1 strzał w górne pole „A”

- **Procedura = -5 pkt. za każde przewinienie:**

- miss
- strzał z pozycji/postawy innej niż wymagana
- zachowanie niezgodne z opisem toru

- **Dyskwalifikacja (DQ) za:**

- zachowanie zagrażające bezpieczeństwu (w szczególności: złamanie kątów, strzał niekontrolowany / przypadkowy)
- przemieszczanie z palcem na spuście po upomnieniu sędziego
- upuszczenie broni
- rażąco niesportowe zachowanie
- pyskowanie :D

TOR 1, 100M „POCIĄGIEM W BIESZCZADY” (pistolet, karabin)

Cele:

- 1x gong pistoletowy, +10 pkt. za każde trafienie
- 1x gong karabinowy, +10 pkt. za każde trafienie
- 3x tarcza IDPA,
- A = +10 pkt. za każde trafienie
- C = +5 pkt. za każde trafienie
- D = +2 pkt. za każde trafienie
- 1x tarcza „zakładnik”
- +10 pkt. za każde trafienie zamachowca
- 30 pkt. za każde trafienie zakładnika
- 2x rzutek, +20 pkt. za każde trafienie

Broń:

- pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi
- karabin centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi

Amunicja:

- pistoletowa, dowolna ilość – minimum 25 sztuk w minimum 3 magazynkach
- karabinowa, dowolna ilość – minimum 30 sztuk w minimum 3 magazynkach

Warunki początkowe:

- pistolet załadowany nieprzeładowany w kaburze
- karabin załadowany nieprzeładowany zabezpieczony (jeśli możliwe) na plecach
- postawa stojąc w wyznaczonym miejscu

Przebieg konkurencji, na sygnał timera zawodnik:

- wykonuje 5 BURPEESÓW
- pobiera karabin, przeładowuje i oddaje po 5 strzałów do gongu z postawy - po kolei stojąc, klęcząc i leżąc.
- Dowolna ilość strzałów - minimum 5 strzałów z każdej postawy.
- zabezpiecza karabin
- biegnie przez opony w wyznaczone miejsce

- dobywa pistolet i z postawy stojącej oddaje dowolną ilość strzałów do gongu tak aby uzyskać po 5 trafień z każdej ręki.
- chowa pistolet do kabury (uwaga, nabój w komorze!)
- przechodzi w wyznaczone miejsce i z pozycji wymuszonej z karabinu oddaje dowolną ilość strzałów aby trafić 5x do gongu
- Zabezpiecza karabin
- przechodzi w wyznaczone miejsce i przez tunel z opon ostrzeliwuje 3 tarcze IDPA w sekwencji Mozambique Drill
- przemieszcza się w wyznaczone miejsce i ostrzeliwuje 2 tarcze zakładnika po 3 strzały
- przemieszcza się w wyznaczone miejsce i z krzeselka zza firanki z karabinu ostrzeliwuje 10 razy gong ze słabej ręki. Dowolna ilość strzałów aby uzyskać 10 trafień.
- rozładowuje i zabezpiecza karabin i przerzuca go na plecy, a następnie biegnie do kulochwyty postawić 2x rzutek
- wraca na początek toru i oddaje 2 strzały z karabinu .308 do rzutków
- ostatni strzał kończy przebieg konkurencji

TOR 2, 50M „CHLANIE W NAMIOCIE” (pistolet, karabin)

Cele:

- 1x gong, +10 pkt. za każde trafienie
- 5x płytka pistoletowa, +10 pkt. za każde trafienie
- 1x granat, +20 pkt. za trafienie
- tarcza IDPA

A = +10 pkt. za każde trafienie

C = +5 pkt. za każde trafienie

D = +2 pkt. za każde trafienie

Broń:

- pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi
- karabin centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi

Amunicja:

- pistoletowa, 18 sztuk w 3 magazynkach ładowanym po 8, 5 i 5 sztuk
- karabinowa, 20 sztuk w 2 magazynkach ładowanych po 10 sztuk

Warunki początkowe:

- pistolet niezaladowany nieprzeladowany, zabezpieczony (jeśli możliwe) w kaburze
- karabin niezaladowany, zabezpieczony (jeśli to możliwe) w wyznaczonym miejscu, jeden magazynek przy karabinie, drugi trzyma wyznaczona osoba
- postawa stojąc

Przebieg konkurencji, na sygnał timera zawodnik:

- pobiera pistolet, przeladowuje i ostrzeliwuje po strzale 2 zawiasy drzwi /papierowa taśma na drzwiach
- otwiera drzwi kopniakiem
- stojąc na drzwiach ostrzeliwuje 2 tarcze IDPA w sekwencji Mozambique Drill
- chowa rozladowany pistolet do kabury
- przemieszcza się do karabinu i zakłada rękawicę na słabą rękę. Wraca z karabinem /uwaga lufa!/ i magazynkiem osobno
- z założoną rękawicą /ranna ręka/ ładuje karabin (przećwiczcie to wcześniej, uwaga na spust!) i ostrzeliwuje gong 10 razy z postawy dowolnej
- rozladowuje broń i zdejmuje rękawicę
- wyznaczony partner rzuca mu magazynek do karabinu (nie złapie od razu procedura x 2)
- ostrzeliwuje gong ze słabej ręki 10 razy: 5x stojąc i 5x klęcząc /, odkłada rozladowany karabin w wyznaczone miejsce
- zmienia stanowisko i z pistoletu ostrzeliwuje 5 płytek stalowych
- chowa rozladowany pistolet do kabury
- wraca na początek toru, zabiera granat i przemieszcza się na wyznaczone stanowisko i rzuca granatem do celu
- kładzie się brzuchem na ławeczce i oddaje 5 strzałów do gongu ze słabej ręki,
- ostatni strzał kończy przebieg konkurencji

TOR 3, 25M „KONSERWA Z GALARETĄ” (pistolet, strzelba)

Cele:

- 1x gong pistoletowy, +10 pkt. za każde trafienie
- 1x drzewko (6 płytek), +10 pkt. za każde trafienie
- 9 x płytka strzelbowa, +10 pkt. za każde trafienie
- 1x kiwak z tarczą IDPA

A = +10 pkt. za każde trafienie

C = +5 pkt. za każde trafienie

D = +2 pkt. za każde trafienie

Broń:

- pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi
- strzelba gładkolufowa z dowolnymi przyrządami celowniczymi

Amunicja:

- pistoletowa, dowolna ilość, minimum 25 sztuk
- strzelbowa, dowolna ilość, minimum 9 sztuk

Warunki początkowe:

- pistolet niezaladowany nieprzeładowany, zabezpieczony (jeśli możliwe) w kaburze
- strzelba załadowana, nieprzeładowana, zabezpieczona w wyznaczonym miejscu
- postawa stojąc

Przebieg konkurencji, na sygnał timera zawodnik:

- dobywa pistolet, przeładowuje i z postawy klęczącej ostrzeliwuje gong dowolną ilością amunicji tak aby uzyskać 10 trafień
- chowa pistolet do kabury i przemieszcza się na następne stanowisko
- pobiera strzelbę i ostrzeliwuje 5 płytek stalowych
- zabezpiecza strzelbę i przemieszcza się do 9hole
- z 2 wyznaczonych otworów 9hole ostrzeliwuje 4 płytki stalowe
- zabezpiecza strzelbę i odkłada w wyznaczone miejsce
- przemieszcza się w wyznaczone miejsce i ostrzeliwuje dowolną ilością strzałów drzewka aby obrócić płytki 2x komplet (komplet = 6)

- przemieszcza się na kolejne stanowisko i ostrzeliwuje poper, który uruchomi kiwak, a następnie strzela 2 razy w tarczę będącą w ruchu
- ostatni strzał kończy przebieg konkurencji

