

REGULAMIN ZAWODÓW klubowych STRZELECKIEGO KLUBU SPORTOWEGO 'BUNKIER ' pt. „ZLOT ASÓW - MARYNINO”

1 CEL ZAWODÓW

- wyłonienie zwycięzcy zawodów
- rozwijanie umiejętności strzeleckich
- integracja środowiska strzeleckiego
- popularyzacja strzelectwa sportowego

2 ORGANIZATOR ZAWODÓW

Strzelecki Klub Sportowy BUNKIER
98-220 Zduńska Wola

3 TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Data zawodów 10.01.2026
Start g. 10
Wyniki ogłoszone w 48h na stronie klubu
Miejsce: Strzelnica Bellona – Marynino

4 PROGRAM ZAWODÓW

- pistolet, karabin, strzelba; Konkurencja dynamiczna „MISTRZ MANUALU „
- karabin; Konkurencja dynamiczna „ALARM!”

5 UCZESTNICTWO

- członkowie Klubu i innych klubów
- osoby posiadające licencję PZSS

6 KLASYFIKACJA

indywidualna według uzyskanych wyników

7 NAGRODY

Będą podane wkrótce

8 ZGŁOSZENIA

W dniu zawodów, o kolejności startów decyduje kolejność zgłoszenia

9 KOSZTY UCZESTNICTWA

100 zł
40 zł

10 SPRAWY RÓŻNE

Broń tylko klubowa - nie zabieracie swojej. Amunicja klubowa
Zawody w kalendarzu PZSS - starty liczą się do licencji:
2xkarabin, 1xpistolet, 1xstrzelba

MISTRZ MANUALU

Odległość : 50m

Tarcza: cele reaktywne stalowe,

Broń: klubowa, mechaniczne przyrządy

Amunicja: Glock 1 magazynek 5 sztuk, AK47- dwa magazynki po 4 sztuki, strzelba 4 sztuki

Przebieg konkurencji: pozycja stojąca, broń rozłożona na stoliku, magazynek załadowany

Na sygnał timera zawodnik składa Glocka (3 części - szkielet, zamek, urządzenie powrotne) podcina magazynek, przeładowuje i oddaje 5 strzałów do płytek metalowych. Odkłada rozładowaną broń.

Następnie pobiera karabin AK, ładuje złączone magazynki, przeładowuje i oddaje 4 strzały do gonga. Wymienia magazynki tak aby się nie rozłączyły, podcina pełny i oddaje kolejne 4 strzały do gonga. Odkłada rozładowaną broń.

Pobiera strzelbę, ładuje dwoma nabojami jednocześnie ostrzeliwuje poppery, tak aby się przewróciły, doładowuje kolejnymi dwoma nabojami jednocześnie i ostrzeliwuje kolejne dwa poppery. Odkłada rozładowaną strzelbę.

Ocena: czas. rozłączenie magazynków + 30sek, ładowanie pojedyncze + 10sek każde, miss + 10sek, upadek na ziemię magazynka czy naboju + 10 sek

PK – za niezłożenie Glocka

DQ – łamanie kątów z bronią lewo/prawo 90°, wysokość kulochwytu, palec na spuście podczas wymiany magazynków, niesportowe zachowanie,

ALARM!

Odległość: 50m

Tarcza: cele reaktywne stalowe

Broń: klubowa, mechaniczne przyrządy

Amunicja: AK 2 magazynki po 5 sztuk

Przebieg konkurencji: pozycja leżąca na plecach, broń na stoliku rozładowana.

Na sygnał timera zawodnik wstaje z karimaty (sędzia może pomóc) zakłada hełm, kamizelkę, pobiera broń, podcina magazynek, przeładowuje i oddaje 5 strzałów do gonga. Następnie wymienia magazynek (broń zabezpieczona!) i zmienia postawę na klęczącą. Przeładowuje i oddaje kolejne 5 strzałów do gonga. Odkłada rozładowaną broń.

Ocena: czas. miss +10sek, upadek na ziemię magazynka czy naboju + 10sek.

DQ – strzelanie bez hełmu i kamizelki, łamanie kątów z bronią lewo/prawo 90°, wysokość kulochwytu, palec na spuście podczas wymiany magazynków, niesportowe zachowanie,